

Seminario con Francesco Bocci



"Il therapeutic gaming come pratica clinica di consapevolezza e crescita personale: l'approccio della Video Game Therapy®"

Seminario
Sabato 20 settembre 2025 h. 09.30 - 16.30
Sede C.S.A.P.R

La V. G. T. - Video Game Therapy® è un approccio psicologico integrato, che permette di intraprendere un lavoro di contenimento emotivo e di autoregolazione cognitiva, ricorrendo al videogioco commerciale per instaurare uno stato di equilibrio mentale e di benessere nel paziente/gamer, così da favorire l'insight e portarlo a riflettere su alcuni aspetti salienti del proprio carattere e del proprio stile di vita, sulle proprie emozioni e pensieri legati a determinati episodi di vita, che rivivono nel setting di gioco. Questo strumento è particolarmente versatile, in quanto idoneo ad essere utilizzato con pazienti di un ampio spettro d'età, non solo bambini o ragazzi, ma anche giovani adulti ed adulti, ed utilizza alcune tecniche e modelli psicologici già validati, utilizzati in psicologia dinamica. L'approccio di Video Game Therapy incoraggia la persona a praticare la disinibizione, ad essere più aperta ai feedback critici e ad essere più emotivamente libera ed espressiva. Tale training enfatizza abilità che sfruttano il sistema dei neuroni specchio e le tendenze naturali a micro-imitare le situazioni direttamente vissute ed affrontate nella sessione video-ludica, al fine di migliorare l'espressione regolata e funzionante delle emozioni e la connessione sociale (social connectedness). La VGT rappresenta un'ottima dimensione "metafisica", ove cimentarsi, all'interno di un flusso immersivo determinato dall'esperienza del Flow, in nuova esperienza di sicurezza sociale e personale e per modellare stili espressivi più efficaci, soprattutto anche grazie alle abilità che le stesse persone utilizzano in maniera diretta, esperienziale ed autentica attraverso il gioco. A differenza dell'insegnamento direttivo, nell'apprendimento esperienziale, come quello che si attua nei training VGT, le persone fanno un'esperienza concreta, si impegnano in un'osservazione riflessiva, la collegano alla concettualizzazione in modo da renderla pertinente ed applicabile alla propria vita reale, sperimentano direttamente ciò che hanno imparato. Si tratta quindi di un processo continuo di scoperta ed esplorazione che prende vita all'interno della fase di gioco, attraverso l'accesso ad uno stato di flow. La rielaborazione, la trasformazione ed il cambiamento personale non partono da concetti trasmessi da altri ma nascono attraverso la valutazione dell'esperienza personale vissuta nel gioco, che fornisce il materiale di apprendimento più importante e prezioso per l'individuo, un materiale denso di esperienze cognitive emotive e sensoriali. In un contesto di apprendimento esperienziale, quale la VGT, la persona mette in gioco i propri schemi mentali e comportamentali consolidati a favore di nuove strategie di risposta che andranno poi consolidate nel tempo. Il Seminario del Dr. Bocci prevederà una parte teorica e una parte teorica seguita dalla presentazione di casi clinici e simulate

Dr. Francesco Bocci

Psicologo Psicoterapeuta ad orientamento Adleriano, è stato Dirigente Psicologo in ASST Franciacorta, presso il Centro di Salute Mentale di Rovato ed il DSM di Ise ed ha lavorato come psicologo/psicoterapeuta presso il Centro Diurno psichiatrico Stellapolare di Monza, coordinando attività riabilitative individuali e di gruppo per giovani utenti psichiatrici e loro familiari. E' supervisore clinico d'equipe all'interno dei servizi per la salute mentale ed ha svolto il ruolo di psicologo/psicoterapeuta e supervisore presso la comunità residenziale DGA (Dipendenza da gioco d'azzardo) ed in quella per la cura della dipendenza da sostanze stupefacenti, all'interno della Cooperativa "Gaia" di Lumezzane (BS). Sviluppa in parallelo un interesse per la psicologia del digitale e dei videogiochi ideando e portando avanti insieme ad un gruppo di professionisti l'approccio della Video Game Therapy®, basato sull'utilizzo clinico, terapeutico e riabilitativo attraverso i videogiochi commerciali. Curatore di "Dentro il Videogioco: viaggio nella psicologia dei videogiochi e nei suoi ambiti applicativi" (2019), edito da ANANKE Lab di Torino. E' membro del Consiglio Direttivo della Società Italiana di Psicologia Individuale (SIPI) ed è stato membro del Direttivo dell'Istituto Alfred Adler di Milano (IAAM) dal 2018 al 2022. E' Docente e Responsabile dei Tirocini della Scuola Adleriana di Psicoterapia Psicodinamica di Brescia dell'Istituto Alfred Adler di Milano. Lavora come psicoterapeuta libero professionista presso il Centro Clinico di Psicoterapia e Psicopedagogia "Il Telaio" a Palazzolo Sull'Oglio (BS), dove si svolge la VGT®, di cui è anche uno dei fondatori e responsabili scientifici ed è tra i fondatori e membro del Direttivo dell'Associazione Play Better.

Quote di partecipazione:
€ 61,00 IVA inclusa
€ 48,80 IVA inclusa ex allievi C.S.A.P.R.

Per informazioni e iscrizioni rivolgersi alla segreteria del Centro Studi e Applicazione della Psicologia Relazionale

dal lunedì al venerdì dalle ore 9.30 alle ore 15.30

Viale Vittorio Veneto, 78 - 59100 Prato

Tel. 0574 597662

e-mail: segreteria@csapr.it; Sito: www.scuolarelazionaleprato.it

Provider per la Formazione Continua in Medicina (ECM)-Codice identificativo 4290